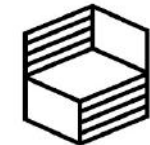


Projekt AdLer

Adaptive digitale Lernräume



Stiftung
Innovation in der
Hochschullehre

Gefördert von der Stiftung Innovation in der Hochschullehre,
Treuhandstiftung in Trägerschaft der Toepfer Stiftung gGmbH

Eckdaten Projekt AdLer

Verbundprojekt bei „*Stiftung Innovation in der Hochschullehre*“ (StiL) – FBM 2020

- **TH Aschaffenburg (THAB)** und **Hochschule Kempten (HKE)**
- Kooperationspartner: *Zentrum für Fernstudien im Hochschulverbund (zfh)*, Koblenz

Förderung für drei Jahre

Team **THAB**:

- Prof. Dr. Jörg **Abke** (Gesamtprojektleitung)
- Prof. Dr.-Ing. Jens **Elsebach** & Prof. Dr. Raphael **Roßmann**

HKE:

- Prof. Dr. Georg **Hagel**

Unterstützt von **Mitarbeitenden** (Programmierung, Projektmanagement, UX-Design, Didaktik, Evaluation) an allen Standorten



AdLer-Team – Verbundtreffen @ THAB 05/2023



Ziel des Projektes AdLer

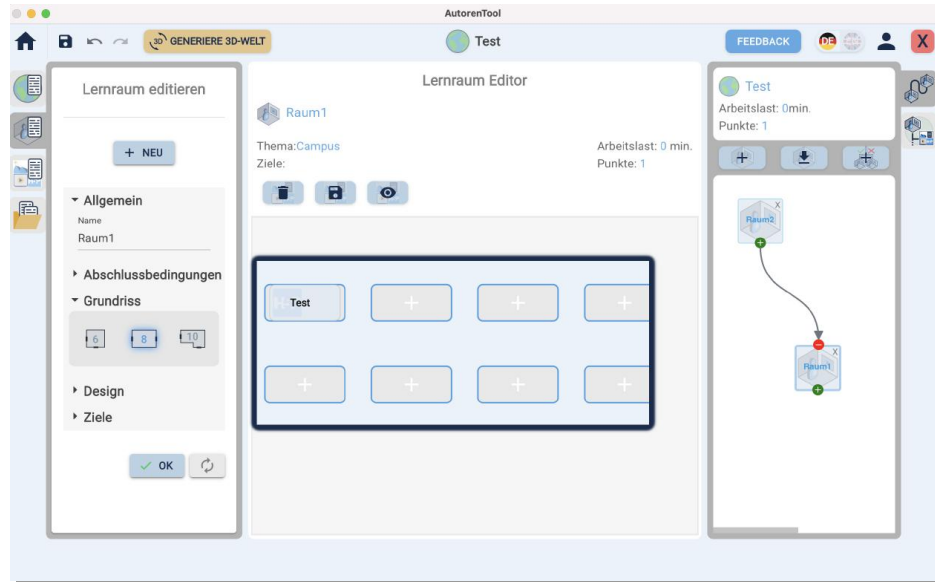
Das digitale Tool **AdLer** versetzt Lehrende in die Lage, *vernetzte virtuelle Lernräume* mit **2D- und 3D-immersiver Visualisierung** zu erschaffen. **Lehrende** können über das **frei verfügbare** und **einfach zu erlernende Autorentool** Lernräume so konzipieren und konfigurieren, dass sie ihre *eigenen didaktischen Lehransätze* verwirklichen können.

Auf Seiten der **Studierenden** sollen die mit AdLer erzeugen *immersiven Lernwelten* zu **Aktivierung, Motivation** und **Flow-Erleben** führen und *individuelles, flexibles Lernen* ermöglichen.



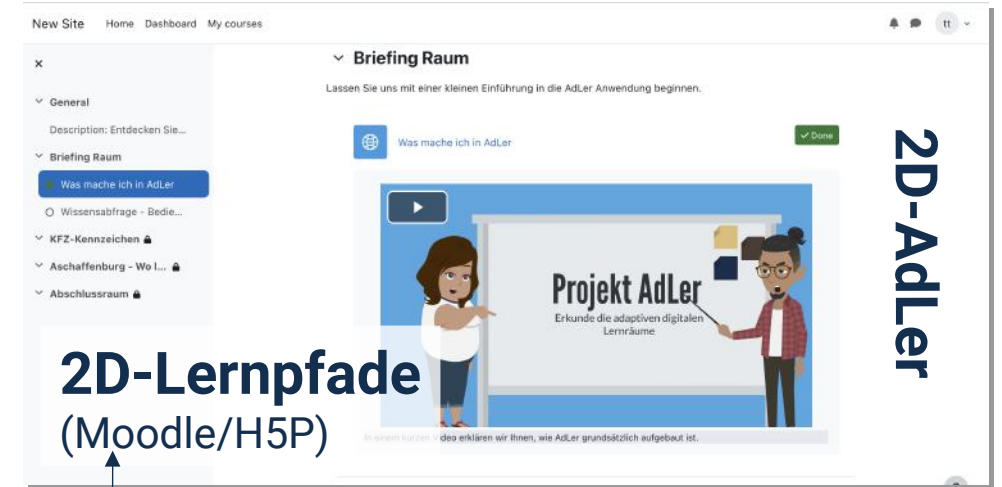
Technischer Ansatz von AdLer

Autorentool (Desktop-Anwendung)



Schnittstelle/API
(Moodle-Plugin)

Webserver



2D-Lernpfade
(Moodle/H5P)

Datenaustausch



3D-Lernräume
(Browserbasiert/WebGL)

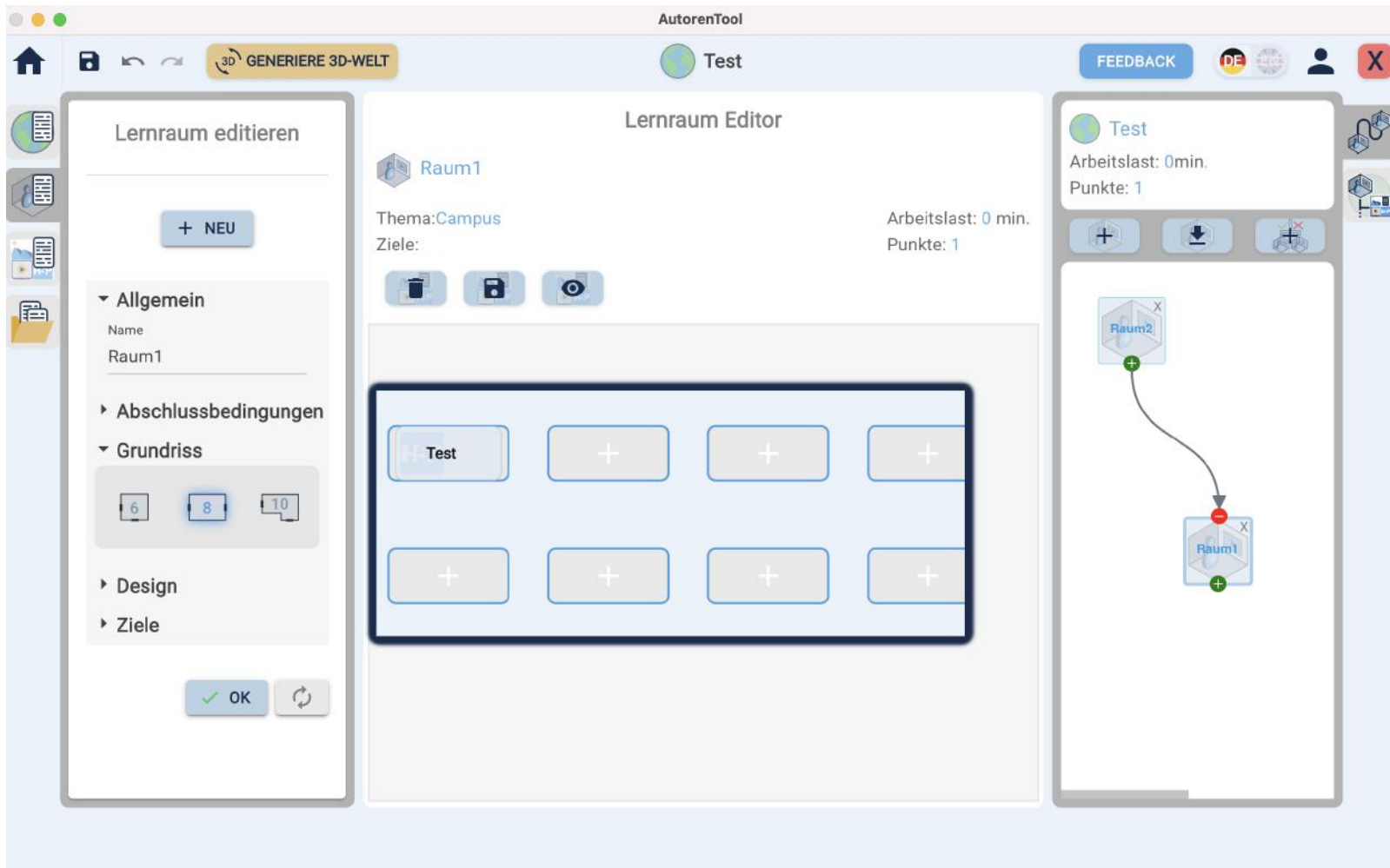
H5P-Lernelemente,
Videos, Bilder, PDF..

Status Quo und nächste Meilensteine

- *WiSe 22/23:* In Aschaffenburg, Kempten und am zfh haben wir **erste Lernwelten erstellt, eingesetzt und evaluiert** (mit ermutigendem Feedback durch die Studierenden)
- *SoSe 23:* Die Professoren des Teams haben AdLer weiter **erprobt**, gemeinsam mit Studierenden **geeignete Inhalte** erarbeitet (MKD), u. **AdLer-Workshops** u.a. auf Tagungen (ECSEE, DELFI) durchgeführt. Wichtiger **technischer Meilenstein: vollautomatisierter Workflow** vom **Autorentool** hin zu **2D-Pfaden** und **3D-Lernräumen**.
- *WiSe 23/24:* Weitere Erprobung in den Modulen des AdLer-Teams
- *Ab SoSe 24* ist eine **Erprobung mit weiteren interessierten Lehrenden erwünscht!**

Ziele des Workshops:

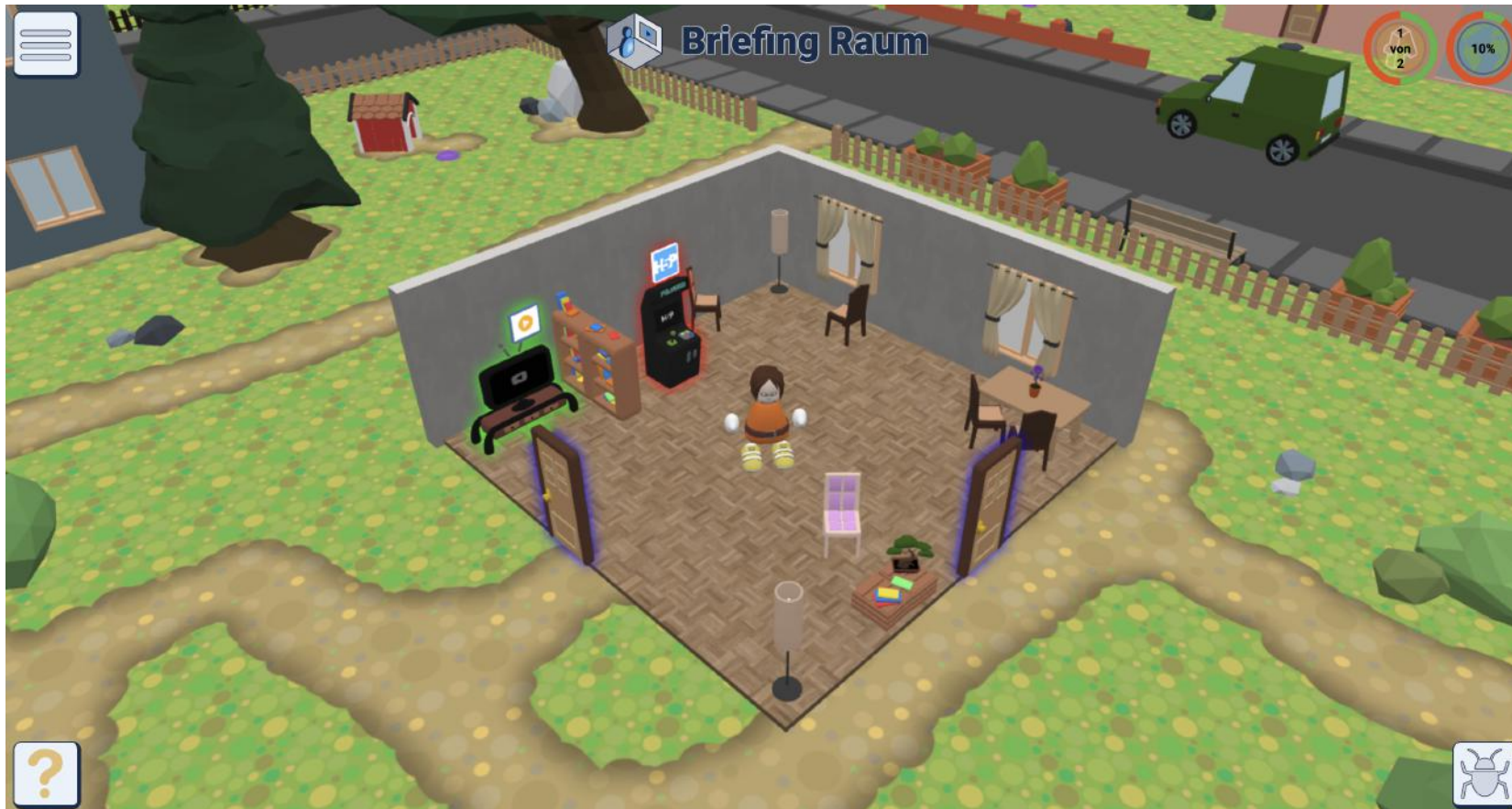
AdLer-Autorentool kennenlernen



Dabei gerne auch
Euer Feedback
einholen

Ziele des Workshops:

Erschaffene 3D Lernwelt selber erkunden



Abschließend gerne
Eure Rückmeldungen
mitnehmen

Start im Workshop

Landing Page zum Workshop mit Anleitungen und Materialien

<https://projekt-adler.eu/workshop/>

Download des Autorentools und Installation auf lokalem Computer

<https://github.com/ProjektAdLer/Autorentool/releases/tag/1.0.2>

→ **Bitte das Autorentool lokal installieren**

Lernelemente für Workshop:

https://projekt-adler.eu/wp-content/uploads/Lernwelt_Aschaffenburg.zip

→ **Bitte auf lokalem Computer speichern und entpacken**

Workshop Teil 1a

Lernwelt „<PlatzNummer> + Aschaffenburg“ (z.B. 08Aschaffenburg)
mit Autorentool bauen

Voraussetzungen:

- Lernziele vorhanden
- 5 Lernelemente sind erstellt (heruntergeladen und entpackt)
 - 2 x Bilder
 - wo-liegt-aschaffenburg.jpg
 - Aschaffenburg_Stadtteile_bunt_mit_Beschriftung.png
 - 3 x h5p - Elemente
 - Wo liegt Aschaffenburg.h5p
 - Aschaffenburger Stadtteile – Schieberätsel.h5p
 - AbschlusstestOpenCampusShort.h5p
- Lernpfad(e)-konzept - welche Lernelemente sollen zusammen/nacheinander gruppiert sein
 - 3 Räume „Lage von Aschaffenburg“ + „Stadtteile von Aschaffenburg“ → „Abschluss...“

Workshop Teil 1b

Anmeldung in Moodle und Lernwelt hochladen

BackendUrl:

<https://api.projekt-adler.eu/api>

Benutzername: manager

Passwort: Manager1!

1c) Umfrage Autorentool, Bitte um Teilnahme....

Umfrage zum Autorentool nach dem Abschluss der Lernwelt-Erstellung

https://www.soscisurvey.de/autorentoolevaluation_gesamt/

Workshop Teil 2

Lernwelt „Aschaffenburg“ erleben

Einloggen in die 3D-Welt

<https://engine.projekt-adler.eu/>

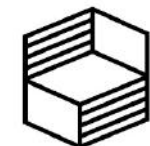
Abschließende Schritte mit der Bitte um Teilnahme....

Umfrage zur AdLer 3D-Umgebung

<https://www.soscisurvey.de/bayziel/>

Danke!

Weitere Infos auf projekt-adler.eu



Stiftung
Innovation in der
Hochschullehre

Gefördert von der Stiftung Innovation in der Hochschullehre,
Treuhandstiftung in Trägerschaft der Toepfer Stiftung gGmbH

Fertige Demo-Version 3D-AdLer zum Ausprobieren

engine.projekt-adler.eu

Nutzername & Passwort:

testUser1, testUser2 ...

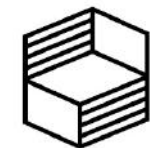
2D-Adler mit gleichem Login:

moodle.projekt-adler.eu



Danke!

Weitere Infos auf projekt-adler.eu



Stiftung
Innovation in der
Hochschullehre

Gefördert von der Stiftung Innovation in der Hochschullehre,
Treuhandstiftung in Trägerschaft der Toepfer Stiftung gGmbH