



Einschreiben in die Lernwelt

**Der Weg zum Betreten der Lernwelt
in der 3D-Lernumgebung**

Inhaltsverzeichnis

Moodle	3
Anmeldung in Moodle	3
Moodle	4
Anmeldedaten eingeben	4
Moodle	5
Selbsteinschreibung	5
3D-Lernumgebung	6
Anmeldung in 3D-Lernwelt	6
3D-Lernumgebung	7
3D-Lernwelt betreten	7

1 Moodle

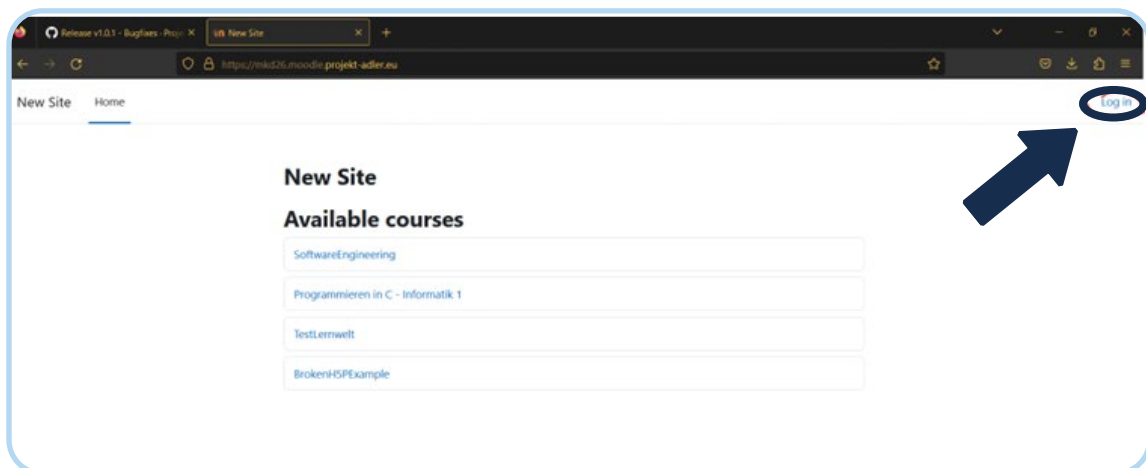
Anmeldung in Moodle

► Damit Sie Ihre erstellte Lernwelt in Moodle betrachten können, müssen Sie zunächst Moodle im Browser öffnen und sich anmelden.

■ **Dafür klicken Sie bitte auf diesen Link:**

<https://moodle.projekt-adler.eu/>

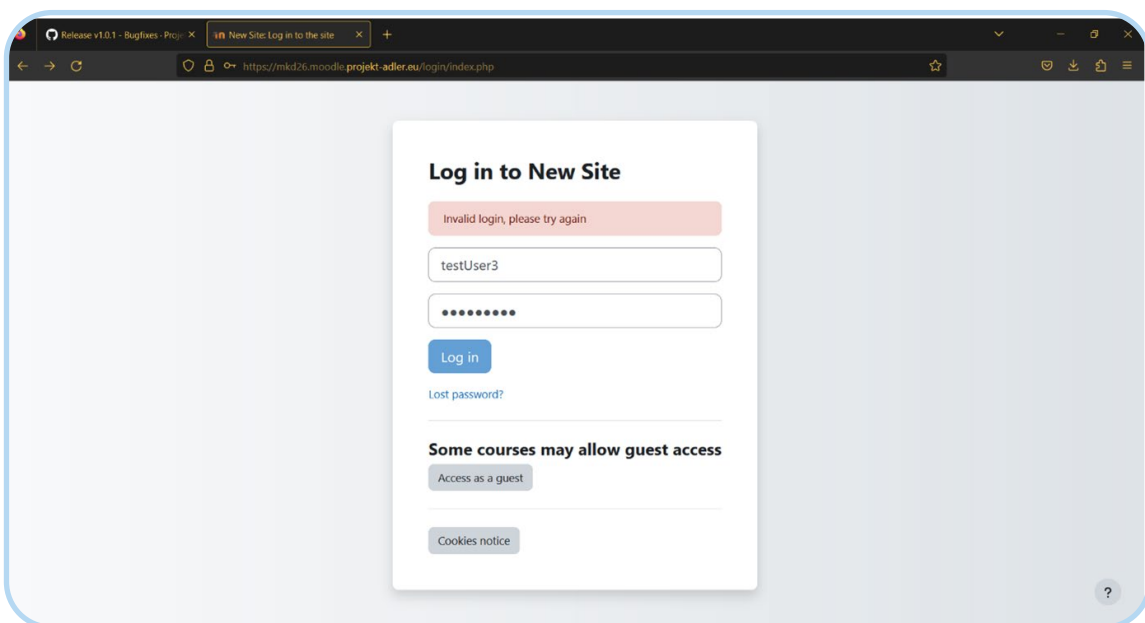
■ **Klicken Sie dann im sich öffnenden Browserfenster im rechten oberen Bereich auf den Button „Log in“.**



1 Moodle

Anmeldedaten eingeben

- ▶ Im Anschluss müssen Sie Ihren Benutzernamen sowie ein Passwort eingeben.
- ▶ Die einzugebenden Daten für den Benutzernamen und das Passwort erhalten Sie beim Workshop vor Ort.

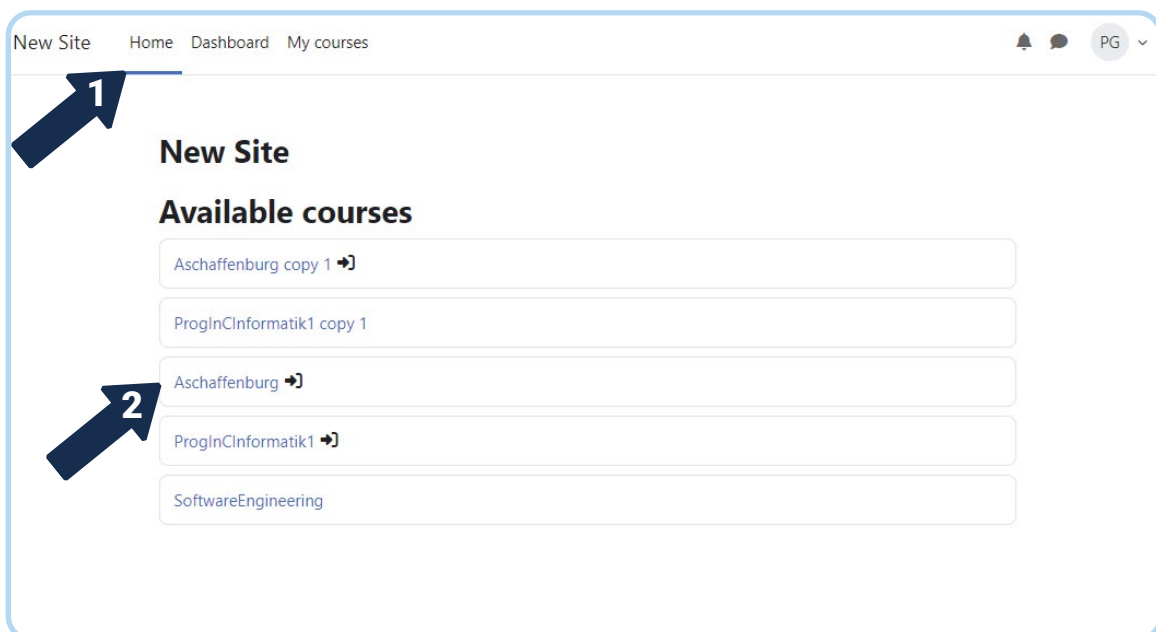


- **Bestätigen Sie Ihren eingegebenen Benutzernamen und Passwort mit einem Klick auf „Log in“.**

1 Moodle

Selbsteinschreibung

- ▶ Nach erfolgreicher Anmeldung kann die Selbsteinschreibung in den Kurs erfolgen.
- **Klicken Sie zunächst in der oberen Menüleiste auf „Home“ (1).**
- ▶ Es sollten nun alle Ihnen verfügbaren Kurse angezeigt werden.
- **Wählen Sie dann den entsprechenden Kurs „Aschaffenburg“ mit einem Klick aus (2).**



2 3D-Lernumgebung

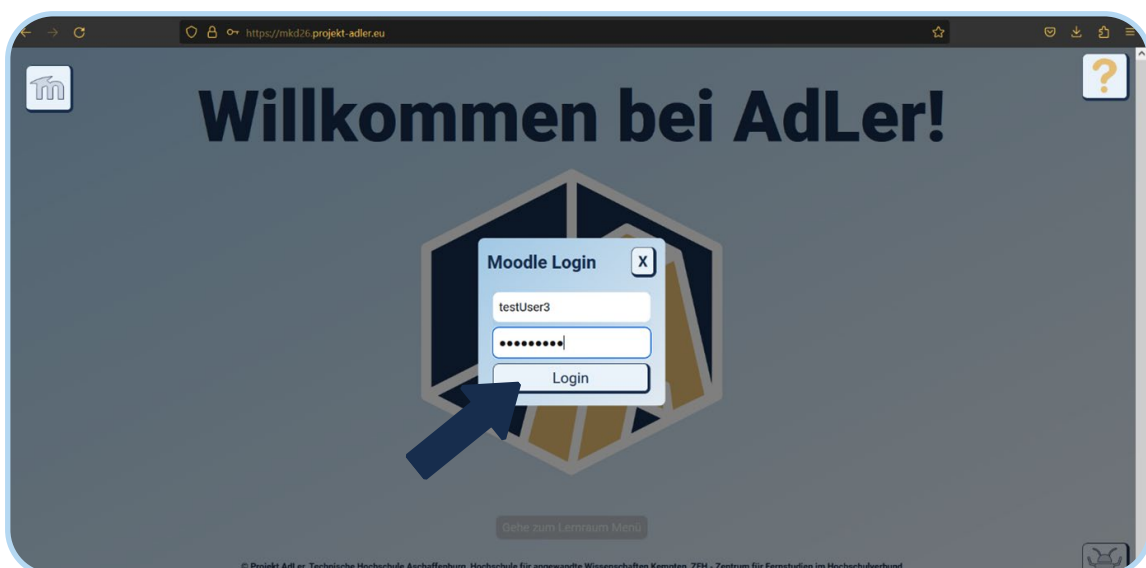
Anmeldung in 3D-Lernwelt

- Damit Sie Ihre erzeugte Lernwelt in der 3D-Lernumgebung betreten können, müssen Sie zunächst nachfolgenden Link aufrufen:

<https://engine.projekt-adler.eu/>

- ▶ Auf dieser Seite können Sie sich nun mit den Daten des Moodle-Benutzerkontos anmelden.

- Geben Sie Ihre Log in-Daten ein und bestätigen Sie diese mit einem Klick auf den Button „Login“.



2 3D-Lernumgebung

3D-Lernwelt betreten

- ▶ Sobald die Anmeldung erfolgreich war, gelangen Sie über den Button „Gehe zum Lernraum Menü“ zu Ihrer Lernwelt.
- **Klicken Sie auf den Button „Gehe zum Lernraum Menü“, um zu Ihrer erstellten Lernwelt zu gelangen.**



Fallback-Link zum Feedback der 3D-Lernumgebung:
<https://www.soscisurvey.de/bayziel/>

